

4. Заозерская Л.А. Методы оптимизации. Целочисленное линейное программирование: учебное пособие / Л.А. Заозерская, В.П. Ильев, Т.В. Леванова. - Омск: ОГУ, 2020. - 40 с.

*Сатыбалдинов А.А., Әубәкіров М. Е., Шотбаев Д. Д.,
Қуаныш Ә.Б., Әмірқұмар М. Т.
студенты 3 курса, НАО Торайғыров университет
Исабекова Л.З.
ст.преподаватель, НАО Торайғыров университет*

АКАДЕМИЯ КИБЕРСПОРТА

Наш проект основан на обучении и затрагивает обширную тему киберспорта и его развитие в нашей области.

Киберспорт — командное или индивидуальное соревнование на основе видеоигр. В Казахстане признан официальным видом спорта в июне 2018 года.

Аннотация. В статье описан проект, который даст широкой толчок в развитии киберспорта Павлодарской области. Академия Киберспорта заточена не только под обучение игроков, но и на подготовку компитентных кадров в этой сфере. Также был разработан сайт-лендинг, который пошагово будет разобран в этой статье.

Ключевые слова: Киберспорт, Академия, Развитие молодежи.

Уникальность проекта: Проект уникален тем, что он не имеет аналогов по Павлодарскому региону и внесет большой вклад в развитие современной молодежи.

Гипотеза проекта: Проект строиться с целью обучить как можно больше людей и сформировать аудиторию киберспортсменов с заделом на будущее.

Цель проекта: Успешно запустить проект, который поможет в развитии Киберспорта.

Задачи которые порождаются в процессе достижения этой цели:

1. Создать платформу с общей базой данных игроков;

2. Наладить автоматизацию всех процессов;
3. Выстроить штат компетентных сотрудников;
4. Обучить игроков и организовать ивент.

Научная новизна работы: Сейчас в стране стоит проблема, такая как недостаточная конкурентоспособность среди игроков в этой индустрии которая охватывает все дисциплины: “Dota 2”, “CS:GO”, “PUBG MOBILE” и т.д. Эта проблема является решаемой, важно лишь во время направить и взять под свое крыло молодых талантов и обучить их. Этим и будет заниматься наша организация.

Проект по Академии Киберспорта в своей основе подразумевает собой обучение игроков для повышения конкурентоспособности и выявления талантов, которые смогут показать уровень на мировой арене под эгидой Казахстанского флага. Привести в пример, можно Абая “Hobbit” Хасенова и Тимура “buster” Тулепова, которые являются уроженцами Павлодарской области. Они смогли добиться определенных высот и имеют такие достижения, как Золото на Чемпионате Мира по CS:GO в 2017 году в Польше и Серебро на Чемпионате Мира по CS:GO в 2019 году в Германии. Таких скрытых талантов множество, но пойти до конца и стать профессионалом у них нет возможности.

Отдельная история - подготовка компетентных кадров для развития этой сферы в Казахстане. По мимо игроков, мы должны заняться подготовкой тренеров, скаутов, турнирных администраторов и прочих лиц, которые будут являться ответственными в грядущем будущем. Так как киберспорт не стоит на месте, и в отличии от нашей области - во всем мире он прогрессирует семимильными шагами. Наверстать упущенное - наш приоритет.

Реализация проекта

Наш проект имеет определенные успехи и это дает нам определенный толчок с возможностью для реализации, как минимум проект даст свой старт и будет показывать первые результаты.

Первоначально планируется разработка платформы на базе сайта и Discord-сервера для удобства всех пользователей. Также бюджет будет заложен на рекламное-продвижение по всей области (соц.сети, университеты и школы).

Организация перспективна и имеет все юридические основания на получение прочих финансирований от инвесторов и различных фондов. Ввиду этого, представляем вам перечень деятельности Академии Киберспорта:

- сбор базы игроков;
- проведение турниров и различных ивентов;
- открытие киберспортивной платформы;
- поддержка новых инициатив;
- обучение игроков и выявление талантов.

Для реализации данных действий мы имеем:

- аудиторию киберспортсменов по всей области;
- ряд кадров, поддерживающих деятельность;
- определенный бюджет;
- предыдущий опыт, который поможет в реализации данного проекта.

Функции сайта

Ссылка: <https://ickertg.wixsite.com/esports>

Первоначально, сайт выполняет вспомогательную функцию для студентов и клиентов Академии. На самом сайте встроены самые необходимые функции, такие как:

- главная страница с общим описанием и целью проекта;
- кнопка для быстрой связи с администрацией;
- запись на онлайн-занятия по средствам использования Discord;
- адреса и контакты.

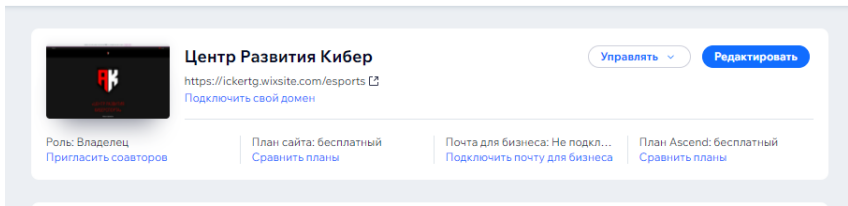
Также был разработан личный кабинет пользователя, который содержит в себе следующие вкладки:

- данные аккаунта пользователя;
- “мои записи” для заметок;
- “мой кошелек” для пополнения и оплаты услуг.

Все это дает возможность пользователю для комфортного использования сайта и обработки всей необходимой информации.

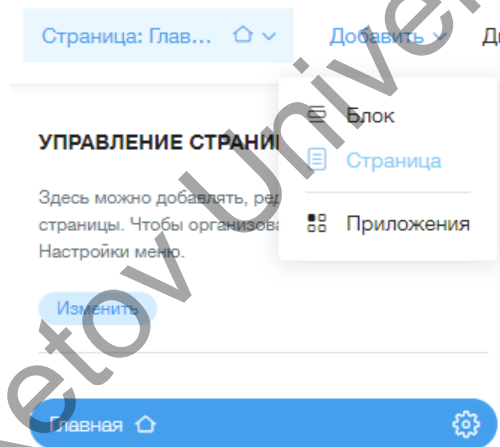
Разработка сайта.

Сайт был разработан при помощи конструктора “Wix”. Был подобран индивидуальный дизайн и отработаны базовые функции лендинга.



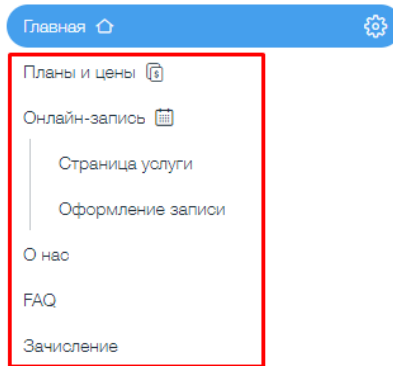
1-рисунок. Панель управления сайтом

На 1-картинке показана панель управления, через которую и осуществляется вся проработка сайта (добавление вкладок, блоков, смена дизайна и изменение прочих данных).



2-рисунок. Добавление главной страницы

Первоначально была проработана главная страница с основной информацией и деятельностью организации. Осуществляется это при помощи специальной функции “Добавить”>“Страница” (2-картинка).




3-рисунок. Страницы сайта


По данной схеме и были добавлены все остальные страницы сайта (3-картинка).

Последний и завершающий этап в разработке сайта: “Личный кабинет”.

Зарегистрироваться

Уже есть аккаунт? [Войти](#)

 Войти через Facebook

 Войти через Google+

ИЛИ

Через эл. почту

4-рисунок. Форма регистрации

Первоначально была добавлена форма регистрации для открытия личного кабинета пользователя (4-рисунок). На данный момент доступна регистрация при помощи Facebook (Meta), Google+ и email.

5-рисунок. Личный кабинет

Личный кабинет представляет из себя место, где пользователь может мониторить и редактировать свои данные (логин, почту, телефон и ФИО), а также пополнять баланс и отслеживать сроки подписок на обучение (5-рисунок).

Вся последующая аналитика сайта происходит в панели управления разработчика сайта.

Заключение

В заключении, хотим подчеркнуть уникальность проекта. Он является единственным по такого рода стартапа в нашей области и не имеет аналогов. Соответственно, желающих много, но им по просту некуда обратиться. Мы всеми силами хотим развивать киберспорт в нашем городе, регионе и стране и дать ей толчок, ведь по своему шестилетнему опыту, я смело могу заявлять – это занимает очень много времени без должного подхода. Все остальное – дело реализации. Будущее и киберспорт уже давно здесь. И сегодня, у нас есть шанс сотворить историю!

*Талгатова А., Қыстаухан Д.С.
3 курс студенттері, академик Е.А.Бөкетов атындағы Қарағанды
университеті
Кельдибекова А.Б.*