

*Казимова Д.А., к.п.н., профессор  
Карагандинский университет имени академика Е.А. Букетова  
Полупан К.Л., д.п.н.  
Балтийский федеральный университет им. И. Канта, Россия*

## **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В НАУЧНЫХ И ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТАХ МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ**

VII Международный конкурс научных работ и творческих проектов студентов и магистрантов по использованию информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) был проведен 14–15 марта 2024г. на базе факультета математики и информационных технологий Карагандинского университета имени академика Е.А. Букетова. Мероприятие проведено согласно плану университета по проведению международных и республиканских научных и научно-технических мероприятий на 2024 год.

Цель проведения конкурса - создание организационных условий для раскрытия творческих способностей студенческой молодежи, активизация научной работы студентов и магистрантов, являющейся одним из эффективных средств повышения качества подготовки высококвалифицированных специалистов, поддержка талантливой молодежи, а также для формирования команд при дальнейшем участии в международных конкурсах.

В рамках подготовки к конкурсу была сделана рассылка информационных писем по электронной почте в высшие учебные заведения Республики Казахстан, а также ближнего зарубежья. Работа секции конкурса проведена по следующим направлениям:

Секция 1. Компьютерная графика и анимация, дизайн.

Секция 2. Инновационные методы и средства обучения.

Секция 3. Разработка Web-ресурсов и информационная безопасность.

Секция 4. Программирование.

Секция 5. Мехатроника и робототехника.

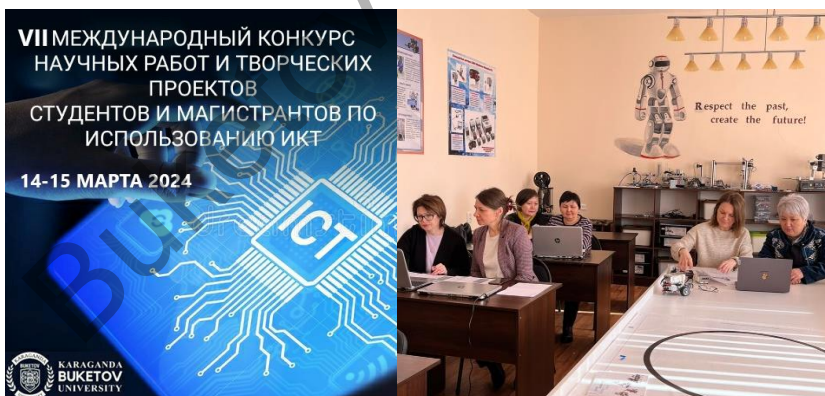
Секция 6. Математическое и компьютерное моделирование.

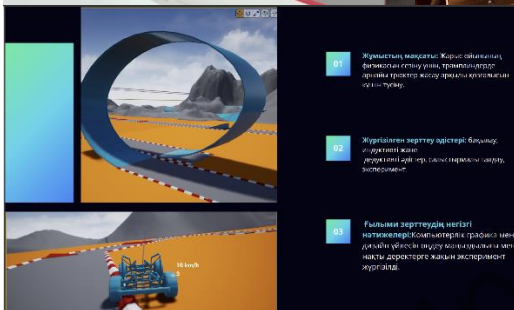
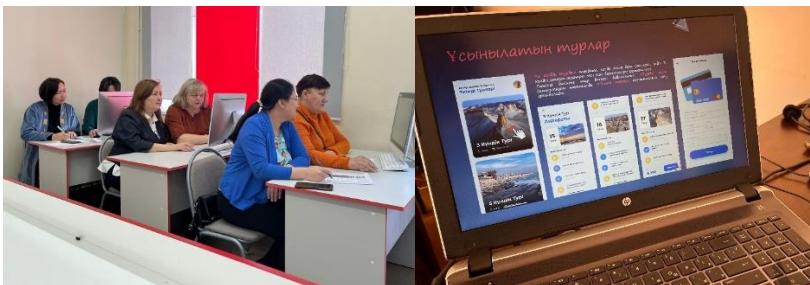
Конкурс проводится в седьмой раз. Первый раз конкурс был проведен на республиканском уровне, но для установления новых научных связей, а также для привлечения иностранных студентов для обучения в Карагандинском университете имени академика

Е.А.Букетова конкурсу присужден статус международного (на данный момент шестой раз).

Конкурс проводится в дистанционном формате. Всего было принято заявок от 105 участников из разных вузов РК (Abay Myrzakhmetov Kokshetau University, Akhmet Baitursynuly Kostanay Regional University, Atyrau University, Buketov University, Dulaty University, Eurasian National University, Kazakh University of Technology and Business, Moscow Business Academy, Saginov Technical University, Seifullin University, Zhubanov University), а также 9 участников из Германии, России, Узбекистана (Universität zu Köln, ОНК «Институт образования и гуманитарных наук» Балтийского федерального университета имени Иммануила Канта, Сибирский государственный университет геосистем и технологий, Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина), Ташкентский государственный транспортный университет, Ферганский государственный университет).

В установленные сроки оргкомитетом подготовлены дипломы, сертификаты участников, назначены члены жюри, утверждена программа конкурса.





**1-11-СЫНЫП  
АРАЛЫҒЫНДАҒЫ  
МЕКТЕП  
ОҚУШЫЛАРЫНА  
АРНАЛҒАН  
ИНТЕРАКТИВТІ  
ОНЛАЙН-МЕКТЕП ВЕБ-  
ҚОСЫМШАСЫ**

Инф-21-жс.  
Есетбаев Р.В.  
Берікбаева М.  
Байтатпова У.Д.

Жетек  
Жумағали  
»»»

E.A.Buketov University | 2024



По результатам проведения конкурса присуждены 8 первых мест, 16 вторых и 22 третьих мест. Победителям конкурса отправлены электронные варианты дипломов, а также ссылки на социальные сети факультета математики и информационных технологий, где опубликованы результаты конкурса (Instagram, Facebook).

По результатам конкурса планируется выпуск сборника научных трудов с полученным ISBN.

На закрытии конкурса была принята следующая резолюция:

Считать работу VII Международного конкурса научных работ и творческих проектов студентов и магистрантов по использованию информационно-коммуникационных технологий (ИКТ), организованной на достаточно высоком уровне.

*Сахиев Ж.А., студент  
Ергалиева Г.С., старший преподаватель  
Костанайский региональный университет им. А. Байтурсынова*

## **ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ДОМА В ГРАФИЧЕСКОМ РЕДАКТОРЕ SKETCHUP**

SketchUp — программа для 3D-дизайна и архитектурного проектирования. В основном используется для моделирования жилых домов, мебели, интерьера. Есть инструменты для проектирования лестниц, электропроводки, санитарно-технических коммуникаций и оборудования. Однако существуют и гораздо более масштабные проекты на её базе.

По сравнению со многими популярными пакетами данных обладает рядом особенностей, позиционируемых ее авторами как преимущества.

Основная особенность — почти полное отсутствие окон предварительных настроек. Все геометрические характеристики во время или сразу после окончания действия инструмента задаются с клавиатуры в поле ValueControlBox (поле контроля параметров), которое находится в правом нижнем углу рабочей области, справа от надписи Measurements (панель измерений).

Еще одна ключевая особенность — это инструмент Push/Pull («Тяни/Толкай»), позволяющий любую плоскость «выдвинуть» в