

Рисунок 4 – Итоговый проект(с лицевой стороны)

Заключение. Во время научной работы на AutoCAD были использованы практически все функции программы в полной мере. Задача по моделированию и чертежу дома была выполнена.

*Баярхуу Б.
студент, Карагандинский университет имени академика
Е.А.Букетова
Смирнова М.А.
ст.преподаватель, Карагандинский университет имени
академика Е.А. Букетова*

3D ВИРТУАЛЬНЫЙ ТУР ПО ЗАЛУ БОЕВОЙ СЛАВЫ

3D панорама это 360-градусное изображение окружающей среды, адаптированное для отображения на мониторе компьютера. В 3D-панораме можно изменить направление просмотра, увеличить изображение, просмотреть отдельные детали. Панорамные фотографии собираются из нескольких кадров. Из-за сферической проекции невозможно увидеть панораму полностью в печатном виде или в виде графического файла. Для этого необходимо в компьютере должен быть соответствующее программное обеспечение. Виртуальный тур имеет карту или

план. Пользователь путешествует из одной сцены в другую, используя ссылки (хот-споты). Ссылки или точки для привязки, расположены на видео. Панораму и весь 3D-тур можно обеспечить общим звуком и музыкальным сопровождением. Использование музыки, слайд-шоу, роликов и многих других элементов делает виртуальный тур интересным и динамичным. Виртуальные туры выгодны не только для продукта или услуги компании, но и для посетителя, зрителя.

Преимущества виртуальных туров:

1. доступность и экономия времени;
2. получить более подробную информацию о пространстве, товаре или услуге, чем фотография;
3. возможность рассмотреть различные элементы и предметы из удобного ракурса;
4. продвижение в удобном для зрителя порядке и темпе;
5. влияние проникновения в пространство, реального присутствия на объекте ;
6. виртуальный тур вызывает у пользователя интерес, эстетическое удовольствие и положительные эмоции в виртуальном путешествии и во время просмотра.

Возможности использования виртуальных туров:

3D-туры пользуются большим спросом и используются во многих сферах деятельности. Они активно внедряются на сайтах многих компаний. Растет спрос на услуги по созданию виртуальных туров.

Сферические панорамы открывают новые возможности в бизнесе и маркетинге, позволяя отображать товар или услугу особым образом. Для торгово-развлекательных центров, магазинов, автосалонов, ресторанов и других объектов это не только способ донести до потребителя полную информацию о товаре или услуге, но и рекламный инструмент.

Как создавалась 3D панорама виртуальный тур:



Рисунок 1

Устанавливаем на компьютер бесплатную русскую версию программы Kolor Panotour Pro. На открытом окне с помощью кнопки Add Panorama (раздел Tour, добавляю готовые фотографии. Фотографии можем между собой связать с помощью точки Add Point, если первая фотография это первая комната, нужно ее связать с третьей фотографии, между ними будут идти стрелочная связь. В правой стороне программы в строке Name пишем название проекта. Свойства

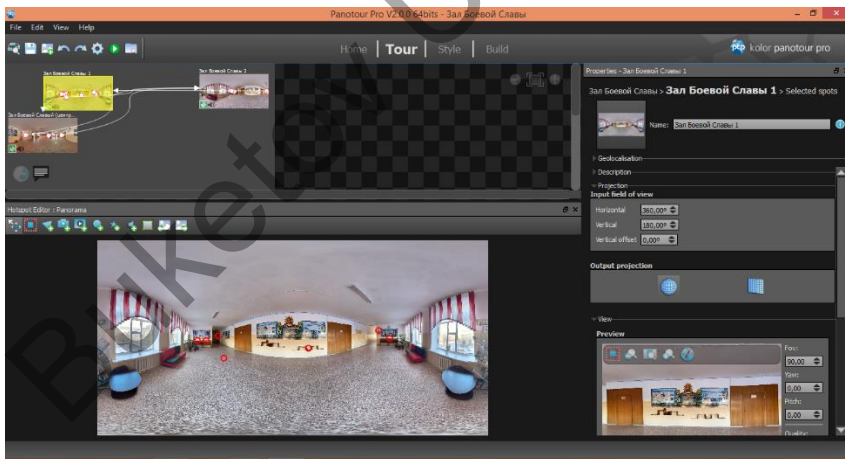


Рисунок 2

Color, Order можем не менять. Свойства Background sound добавляю сопроводительную музыку для тура. Эффект маленькой

планеты добавляем в свойстве Start Parameters, ставим отметку в Little planet.

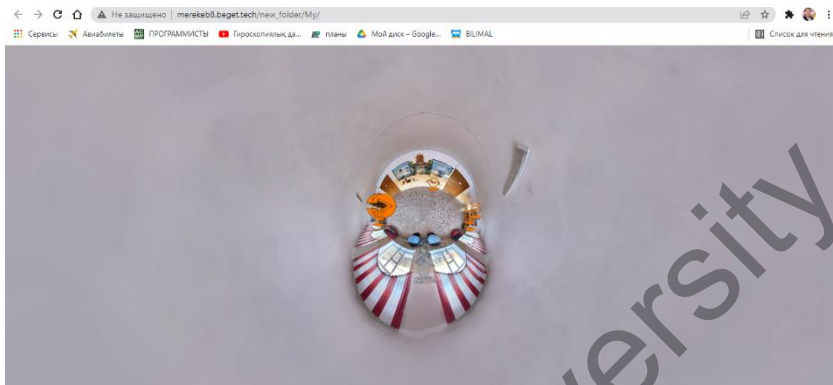


Рисунок 3

Далее заходим в раздел Style

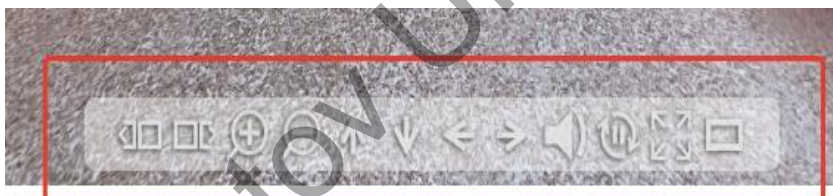


Рисунок 4

можем добавить режим Control Bar, Effects, Text zone, Gallery, Viewers. Controls. В каждом из режима меняем свойства, которые при нажатии появляется в центральном окне. Расположение режима, название, цвет, шрифт, стиль, размер в пикселе. Заходим в раздел Build, в строке Folder выбираем место где сохранить, во второй строке Name называем проект стандартным название index.

Не забываем нажать на кнопку Build. Проект на этом этапе не заканчивается, готовую работу вижу только я, чтобы остальным увидеть поделиться мне надо поместить работу в хостинге Beget.com.

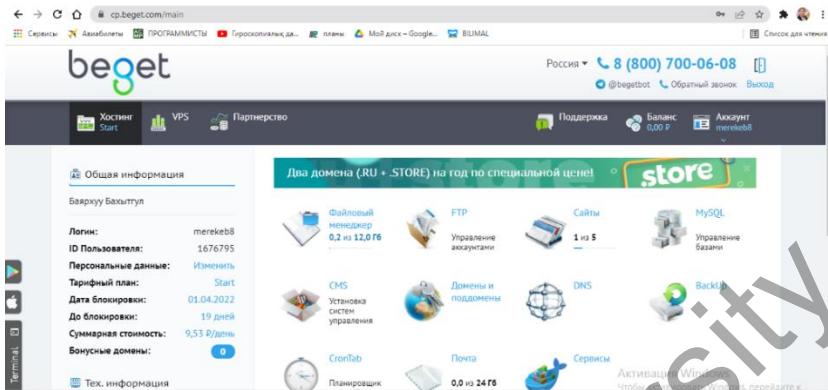


Рисунок 5

Сохраненный проект заархивирую в zip папке. Открываю сайт Beget.com, регистрируюсь, открываю вкладку файловый менеджер, далее находим папку beget.com.tech, открываем и загружаем архивированный проект, загруженную ссылку копирую, вставляю в поисковую строку браузера http://merekeb8.beget.tech/new_folder/My/ Хостинг дает возможность опубликовать до 5 сайта бесплатно на месяц.

История нашего зала боевой славы насчитывает более сорока лет. Здесь вы можете видеть материалы которые собирались еще в пост-советское время. 80-е годы 20-го века в школы действовал клуб «Поиск».

В данном альбоме есть фотографии на которых видно как в нашу школу привозили знамя Победы в 1985 году и очень много материалов по военно патриотическому воспитанию учащихся. В настоящее время наши ученики так же собирают экспонаты и материалы в зал боевой славы. А сейчас я хочу пригласить вас к витрине которой мы очень гордимся. Здесь выставлены подлинные реликвии Великой Отечественной Войны. Все они привезены из туристических поездок в города-герои нашими учащимися во времена Советского Союза. Еще в витрине вы можете видеть и горстки земли которые обязательно привозили наши ребята. А землю из Волгограда, Москвы и Санкт-Петербурга в прошлом году привезла наша руководитель Алла Федоровна. У этой витрины всегда с интересом собираются учащиеся нашей

школы и на этой стене мы решили разместить и наши награды. Второй год наш патриотический клуб «Память сильнее времени» удерживает в районе первое место и переходящий вымпел в конкурсе залов боевой славы который проводится в нашем районе ежегодно.

Казахстанский народ гордится подвигами, дважды героев Советского Союза Толгата Бегельдинова, Ивана Павлова, Сергея Луганского, Леонида Беда. Алия Молдагулова и Маншук Маметова доказали, что не только мужчины, но и женщины отважно боролись на фронах Великой Отечественной Войны. Задача нашего патриотического клуба состоит в том, чтобы память о казахстанцах участниках войны жила вечно.

*Бейсеналиева Г.
2 курс студенті, академик Е.А. Бөкетов атындағы
Қарағанды университеті
Каменова Ш.К.
аға оқытушы, доцент, академик Е.А. Бөкетов атындағы
Қарағанды университеті*

МАКЕНУМАН БАҒДАРЛАМАСЫНДАҒЫ КЕЙІПКЕРДІҢ АНИМАЦИЯСЫН BLENDER БАҒДАРЛАМАСЫНДА ҚҰРУ

Blender— үшөлшемді компьютерлік графиканы құруға арналған еркін пакет, ол өзіне модельдеу, анимация, рендлинг, видеоны постөндеу мен қатар интерактивті ойынкүру құралдарын қоса қамтиды. Кәсіби жасаушы пәрмендердің (команда) арқасында және жылдам әрі тұрақты дамуының әсерінде бұл пакет қазіргі таңда тегін 3D редакторлары арасында айырықша қолданысқа ие.

Басқа атақты 3D-модельдеу пакеттерімен салыстырғанында Blender пакетінің сипатамалық ерекшелігі - көлемі жағынан шағындығы. Базалық жеткізілімге кең өрісте алған құжаттамалар және көп мөлшерде демонстрациялық көріністер кірмейді.

Blender бағдарламасы—үш өлшемді компьютерлік графика жасау үшін арналған пакет. Әр түрлі қызмет салалары үшін оны 3D модельдеу және визуализация үшін пайдаланады.