

эффективности и качества обслуживания. Ее использование позволяет оптимизировать процессы управления гостиничным предприятием и создать лучший опыт для гостей.

*Использованная литература:*

1. Oracle Corporation. (2019). Руководство по безопасности Oracle Database. Получено с сайта <https://docs.oracle.com/database/121/ASOAG.pdf>
2. Басов, В. (2015). Безопасность баз данных: угрозы и защита. Москва: Издательский дом "Питер".
3. Сергеев, А. (2019). NoSQL: искусство хранения и обработки больших данных. Москва: ДМК Пресс.
4. Системы управления базами данных [Электронный ресурс] <https://www.osp.ru/os/2002/03/181272> (дата обращения 20.05.2023)

*Рашитов Р.Ж., Байдаулетов Е.Б., студенты  
Қабылхамит Ж.Т., т.ғ.к., қауымдастырылған профессор м.а.  
Х. Досмұхамедов атындағы Атырау университеті*

## **ВИКТОРИНАЛАР ҚҰРУҒА АРНАЛҒАН REDU ARENA ВЕБ-ҚОСЫМШАСЫ**

### **Жұмыстың өзектілігі:**

Қазіргі заманауи қоғамда барлық мамандарға, қызмет саласына қарамастан, ақпараттық коммуникациялық технологиялар бойынша білім қажет. Ақпараттық технологиялар анықтамасында, ақпараттық нарықта, алға қойылған мақсаттарға қол жеткізу үшін саяси субъектілер қолданатын әртүрлі әдіс-тәсілдер мен техникалар болғандықтан, олардың мазмұны, көп жағдайда, оның ақпарат нарығындағы әрекетінің стратегиясы мен тактикасына байланысты.

Олай болса, біздің құрастырған бұл викториналық бағдарламамыз - ол Сіздің өз біліміңізді тәжірибеде жетілдіруде және оны тексерудің қызықты тәсілі... Викторинамызды қолдана отырып: «Біліңіз, жаңа нәрселермен танысыңыз және әртүрлі санаттардағы көптеген викториналармен өзіңізді сынап көріңіз» - деп ай-

туымызға болады. Викториналар білімді тексеруге де, оқуға да тамаша құрал болып табылады, әсіресе ойынның онлайн форматында. Пайдаланушының өз викториналарын құруға мүмкіндік беру цифрлық ортадағы білім беру және ойын-сауық ресурстарының өзгеретін қажеттіліктеріне сәйкес келеді.

Интербелсенділігі мен тартымдылығының арқасында викториналар білім алушылардың назарын аудара алады, оларды оқуға ынталандырады және оқу материалын жақсы меңгеруге көмектеседі. Олар сондай-ақ білім беру мекемелерінде де, корпоративті ортада да білімді бағалау және тестілеу құралы ретінде қолданыла алады.

Сондықтан, Laravel-де негізделген викториналарды құру және өту үшін веб-қосымшаны әзірлеу қазіргі уақытта өзекті және сұранысқа ие, онлайн білім беру ресурстары мен оқытудың интербелсенді түрлеріне өсіп келе жатқан сұранысқа жауап береді.

#### **Жұмыстың жаңалығы:**

Бұл веб-бағдарлама Laravel 10 арқасында ыңғайлы және оңай орнатылады. Бірегей викториналық ойын кодтары эксклюзивтілік элементін қосады және мазмұнға қол жеткізуді басқарады. Кірістірілген аутентификация жүйесі деректердің қауіпсіздігін және пайдаланушыларды басқаруды қамтамасыз етеді.

#### **Жұмыстың маңыздылығы:**

Қолданба білім беру мекемелері үшін де, жеке пайдаланушылар үшін де маңызды. Оны онлайн тестілеу және білімді бағалау үшін білім беру мақсатында, сондай-ақ интерактивті оқу материалдарын жасау құралы ретінде пайдалануға болады. Орташа пайдаланушылар үшін бұл көңіл көтерудің және әртүрлі салалардағы біліміңізді тексерудің тамаша тәсілі.

#### **Пайдалану перспективалары:**

Laravel-дің икемділігі мен кеңеюінің арқасында қосымшаны оңай жақсартуға және жаңа мүмкіндіктермен толықтыруға болады. Мысалы, топтық викториналар құру мүмкіндігін, премиум мазмұнды сату үшін төлем жүйелерімен интеграцияны, тестілеу нәтижелерін талдауды және т.б. қосуға болады. Қолданбаны масштабтау және оны пайдаланушылардың әртүрлі қажеттіліктеріне бейімдеу мүмкіндіктері оны білім беру үшін де, көңіл көтеру үшін де перспективалы құрал етеді.

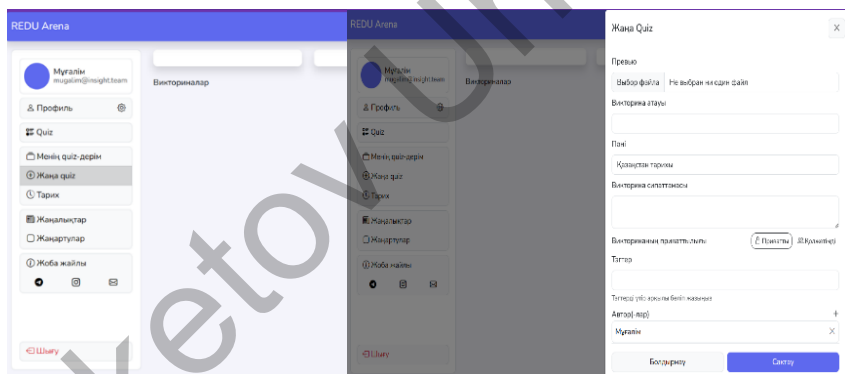
#### **Жұмыс сипаттамасы:**

Laravel 10-да бағдарламаланған бұл веб-бағдарлама викториналарды құруға, басқаруға және өткізуге арналған. Ол қарапайым және интуитивті интерфейске негізделген, пайдаланушыларға өздерінің викториналарын оңай құруға, сұрақтар қосуға және ойын параметрлерін реттеуге мүмкіндік береді. Әрбір викторина қатысушылар арасында таратылуы мүмкін бірегей ойын кодын алады.

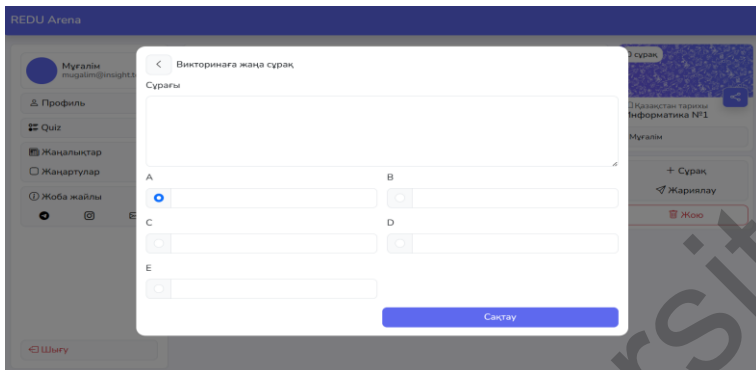
Пайдаланушылар осы бірегей кодтарды қолдана отырып викториналар өткізе алады, содан кейін жүйе олардың жауаптарын автоматты түрде тексеріп, нәтиже береді. Викториналардан өту функционалына қол жеткізу үшін сайтта тіркелу қажет, бұл деректердің қауіпсіздігін және викториналарға қол жеткізуді бақылауды қамтамасыз етеді.

Негізгі функцияларға мыналар жатады:

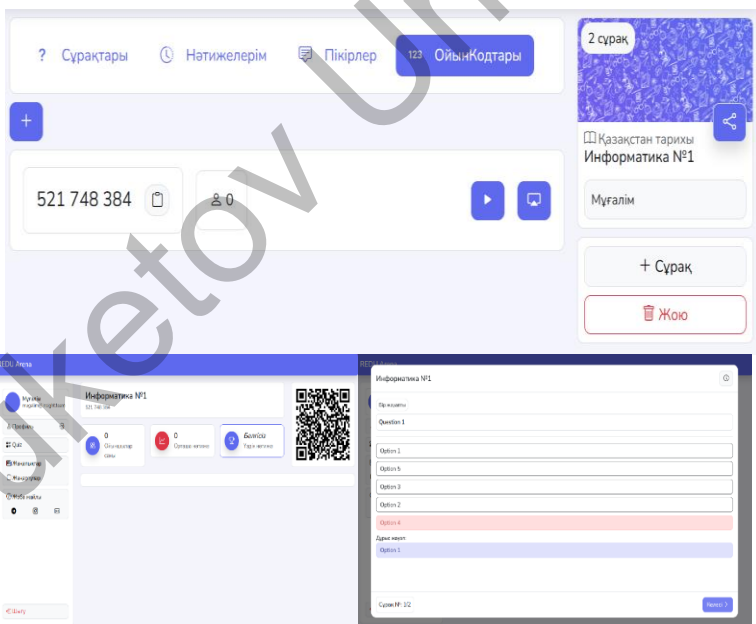
1. **Викториналар құру:** пайдаланушылар тақырып, сипаттама беру арқылы жаңа викториналар құра алады.\

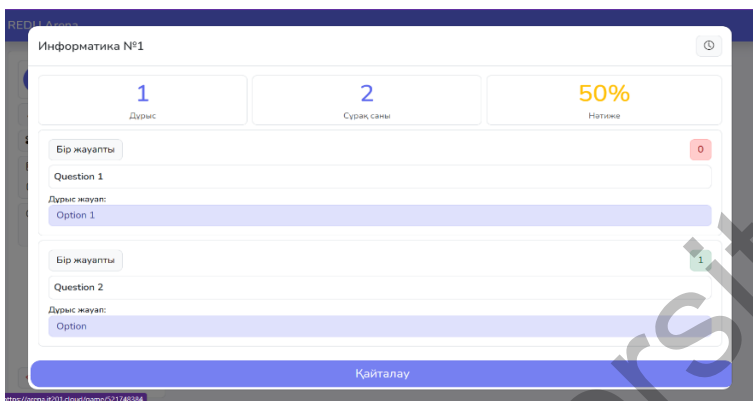


2. **Сұрақтар қосу:** әр викторина үшін сұрақтардың ерікті санын қосуға болады.

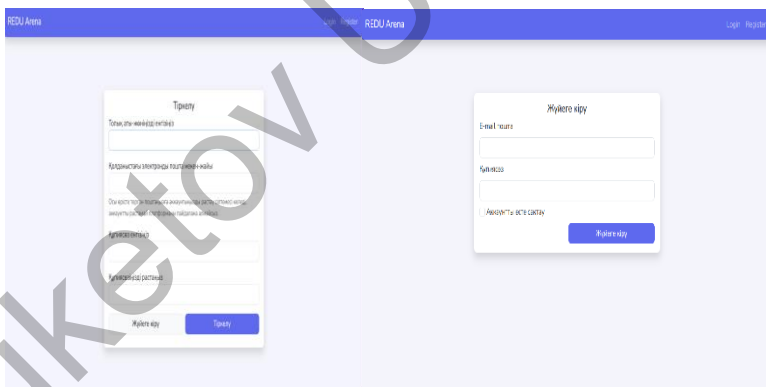


3. **Викторинадан өту:** қатысушылар викторинаның авторы ұсынатын бірегей ойын кодын енгізу арқылы викторинадан өте алады. Өткеннен кейін жүйе нәтижелерді автоматты түрде бағалайды және кері байланыс береді.





4. **Тіркеу және аутентификация:** викториналық функционалдылыққа қол жеткізу үшін пайдаланушылар сайтқа тіркеліп, аутентификациялануы керек. Бұл әр пайдаланушы үшін деректердің қауіпсіздігін және жеке тәжірибені қамтамасыз етуге мүмкіндік береді.



Бұл веб-бағдарлама онлайн форматта интерактивті викториналарды құруға, таратуға және өтуге мүмкіндік беретін білім беру мақсатында да, ойын-сауық үшін де ыңғайлы құрал болып табылады.