

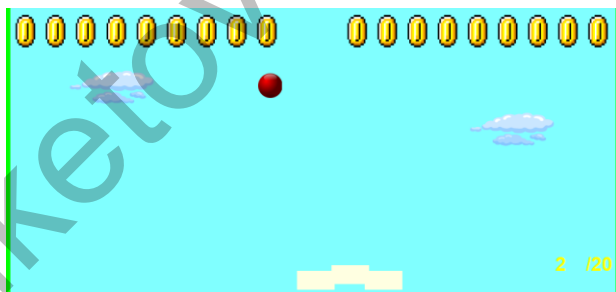
Игры жанра "Арканоид" являются классическими представителями аркадных развлечений, в которых игрок управляет платформой, отбивая мяч и разрушая блоки на игровом поле. В этом докладе мы рассмотрим особенности этого жанра, его возможности и перспективы в современном игровом мире.

### **Причины выбора именно этого жанра**

*Обучение основам разработки:* Разработка игры жанра "Арканоид" позволяет начинающим разработчикам изучить основы игровой механики, физики и управления. Это отличный способ начать свой путь в мире разработки игр, не перегружая себя сложными аспектами.

*Возможность экспериментировать:* Несмотря на простоту игрового процесса, "Арканоид" оставляет много места для экспериментов и добавления новых элементов. Разработчики могут добавлять новые типы блоков, бонусы и улучшения, делая игру более увлекательной и разнообразной.

*Потенциал для творчества:* Даже с простыми элементами игры "Арканоид" разработчики могут проявить свое творчество и создать уникальный игровой опыт. С помощью интересного дизайна уровней, звукового сопровождения и визуальных эффектов игра может выделяться среди других.



*Чехутский М., студент  
Нурпеисова Ж.С., старший преподаватель  
Костанайский региональный университет им. А. Байтурсынова*

## СОЗДАНИЕ ОНЛАЙН ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ ВЕБ-ПРОГРАММИРОВАНИЮ

В наше время веб-программирование становится одной из самых востребованных и перспективных областей в сфере информационных технологий. С развитием интернета и цифровизации процессов во всех сферах человеческой деятельности, спрос на квалифицированных специалистов по созданию современных веб-приложений и сайтов постоянно растет, и обучение веб-разработке становится все более актуальным. Компании активно ищут квалифицированных веб-разработчиков для создания и поддержки своих веб-проектов.

Технологии веб-разработки постоянно меняются и обновляются, что требует от специалистов постоянного обновления и расширения своих знаний. В этом контексте обучение веб-программированию на разработанной платформе *Отарано Онлайн* представляет собой актуальную и востребованную возможность для тех, кто стремится начать или развить свою карьеру в этой области.

Обучение на платформе *Отарано Онлайн* даст участникам необходимые знания и навыки, чтобы успешно конкурировать на рынке труда и занять востребованную позицию веб-разработчика, предоставит гибкий график обучения, который позволит участникам изучить материалы в удобное для них время и задать свой темп для изучения. Это особенно важно для тех, кто работает или учится, и желает получить новые знания и навыки в свое свободное время. Участники могут изучать материалы курсов независимо от своего географического местоположения, главное должен быть доступ к интернету, это делает обучение удобным и доступным для всех.

Платформа разработана с помощью следующих инструментов HTML, CSS, JS и доступна для просмотра по следующему домену: [otarano.online/](http://otarano.online/)

Платформа имеет следующие разделы:

- ✓ перечень предоставляемых курсов для обучения;
- ✓ интерактивные викторины;
- ✓ систему достижений;
- ✓ мультиязычность и персонализация;
- ✓ встроенный редактор кода с примерами (песочница);

✓ адаптивность платформы под различные устройства.

1. Платформа предлагает *разнообразные курсы веб-разработки*, охватывая все основные аспекты, начиная от HTML и CSS и заканчивая более сложными темами.

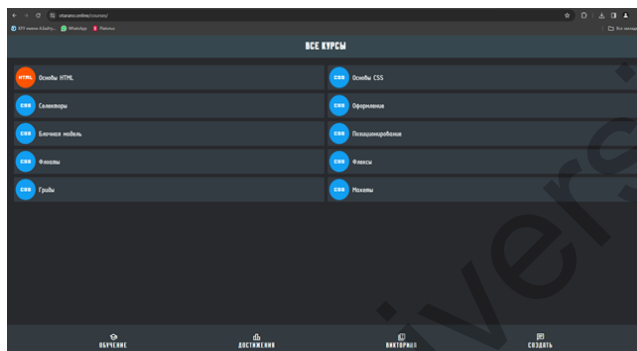


Рисунок 1. Перечень предоставляемых курсов

2. *Интерактивные Игры (Викторины)*: Интерактивные игры на платформе позволяют обучающимся проверить свои знания и навыки в форме увлекательных викторин. Это делает обучение более интересным и эффективным.

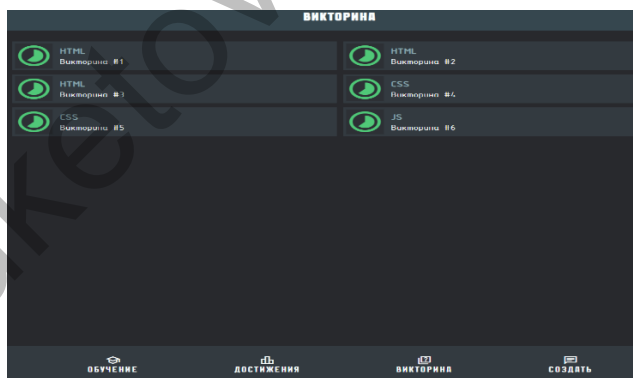


Рисунок 2. Викторины

3. *Система Достижений*: Система достижений мотивирует

студентов к достижению новых целей и успехов в обучении. Каждый раздел платформы имеет свои достижения, которые студенты могут получить, достигнув определенных целей.



Рисунок 3. Система достижений

4. *Мультиязычность и Персонализация*: Платформа Отарано Онлайн поддерживает несколько языков интерфейса и предоставляет возможность выбора темы сайта, что делает обучение более доступным и персонализированным.

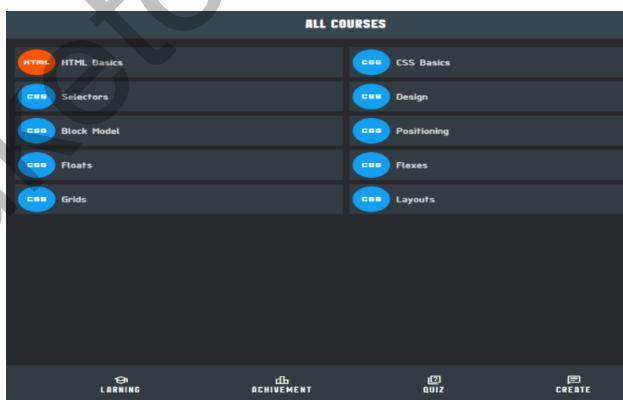


Рисунок 4. Мультиязычность

5. *Встроенный редактор кода с примерами (песочница).* Песочница позволяет написать и протестировать ваш код, а также ознакомиться с готовыми примерами.

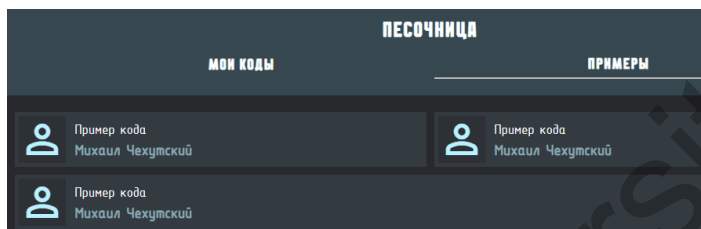


Рисунок 5. Основное окно при переходе в раздел песочницы



Рисунок 6. Вкладки окна Песочницы

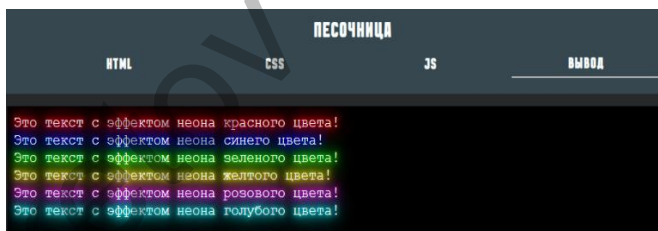


Рисунок 7. Один из примеров кода

6. *Адаптивность проекта*— позволяет автоматическое изменение содержимого страницы для улучшения ее читабельности на разных устройствах.

Для ознакомления и просмотра разработанной платформы перейдите по ссылке <https://otarano.online/>

Литература:

1. <https://html5book.ru/html-html5/>

2. <https://learn.javascript.ru/>
3. <https://www.sololearn.com/en/>
4. <https://tpverstak.ru/>

*Янке Н.А, студент  
Савченко Н.К., старший преподаватель  
Карагандинский технический университет имени А.Сагинова*

## **РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ УСТАНОВКИ ЖИВЫХ ОБОЕВ В UNIX-СИСТЕМАХ**

Разработанное приложение, представляет собой программу, управляющую живыми обоями на Unix-подобной системе.

Значимость работы заключается в возможностях украшения рабочего стола живыми обоями, подобно тому, как это происходит в Android или Windows. Актуальность работы заключается в том, что ранее использовавшаяся для этих целей Komorebi не поддерживается уже несколько лет ни изначальным разработчиком, ни тем, кто взял на себя ее поддержку.

Перспективы использования заключаются в том, что ввиду особенностей устройства программы, ее можно легко расширить для управления не только живыми обоями, но и статичными, представляющими собой картинку. А также возможно расширение в плане действий осуществляемых над обоями, например, постановка на паузу при разворачивании какого-либо приложения на полный экран или запуска чего-то ресурсоемкого, а также включение или отключение звука на видео или и вовсе воспроизведение на фоне стороннего аудиофайла.

Поскольку X11, который используется в подавляющем большинстве случаев в Unix-подобных системах (Linux, MacOS, FreeBSD), позволяет задавать окнам такие атрибуты, что они могут быть всегда на заднем плане и игнорировать ввод и фокус для непосредственного отображения живых обоев было принято решение использовать плеер.

Однако для управления запущенными обоями, необходимо помнить о том, какой это процесс, что можно решить программой, которая будет работать в фоновом режиме и осуществлять